

SONY

FICHA TÉCNICA - SONY ELF-SR2

 SPATIAL
REALITY
DISPLAY



INFORMACIÓN GENERAL

| | |
|---|--|
| Modelo | Sony ELF-SR2 Tipo de |
| Producto | Pantalla de Realidad Espacial 3D (sin gafas) |
| Categoría | Monitor profesional para visualización tridimensional |
| Distribuidor oficial en España y Portugal | Target3D Iberia |

ESPECIFICACIONES DE PANTALLA

| | |
|----------------------------------|--|
| Tamaño de pantalla | 27 Pulgadas |
| Relacion de aspect | 16:9 |
| Tipo de panel | LDC con Sistema de lentes microópticas |
| Área visible | 593.2 mm x 332.8 mm |
| Brillo | 400 cd/m ² |
| Profundidad de color | 10 bits (8 bits + FRC) |
| Gama de color | Adobe RGB ~100% |
| Colores máximos | ~1.07 mil millones de colores |
| Contraste | 1000:1 |
| Velocidad de respuesta del panel | 14 ms |
| Temperatura de color | 6500 K |
| Superficie de pantalla | Antirreflejo |
| Resolución | 3840 x 2160 px (4K UHD)* ¹ |

| | |
|--|----|
| Imagen y procesamiento Motor de imagen de alta calidad | Sí |
| Motor de superresolución: | Sí |

SONIDO

| | |
|-------------------|-------------|
| Altavoz integrado | 1 W (mono) |
|-------------------|-------------|

VISUALIZACIÓN 3D

| | |
|---|--|
| Ángulo recomendado de instalación del panel | 45° ~ 135° |
| Distancia recomendada de visualización | 3D: 50 – 100 cm ^{*3} |
| Ángulo de visión 3D | Horizontal: ±25° Vertical: -40° / +20° |
| Número de vistas | 1 (visión individual optimizada) |

CONECTIVIDAD

| | |
|---------------------|---|
| Entrada HDMI | 1 (HDMI 2.0) ^{*4} |
| USB-C | 1 (compatible USB 2.0 / modo Alt DisplayPort) ^{*5} |
| USB-A | 1 ^{*6} |
| Entrada DisplayPort | 1 (DP 1.2) |
| Salida de audio | 1 |

CONDICIONES DE FUNCIONAMIENTO

| | |
|-------------------------------|-------------------------------|
| Temperatura de funcionamiento | 0 – 40 °C |
| Temperatura recomendada | 20 – 30 °C |
| Humedad relativa | 20 – 80% (sin condensación)*7 |

| | |
|---|----|
| Compatibilidad con software y SDK oficial Sony incluido | Sí |
|---|----|

COMPATIBILIDAD CON MOTORES GRÁFICOS Y APIS

| |
|-----------------|
| Unity |
| Unreal Engine 4 |
| Unreal Engine 5 |
| OpenXR |
| OpenGL |
| DirectX 11 y 12 |

| | |
|----------------------------|------------------|
| Lenguajes de visualización | Inglés y francés |
|----------------------------|------------------|

ALIMENTACIÓN

| | |
|-------------------------|----------------------|
| Entrada de alimentación | DC IN: 19.5 V, 3.3 A |
| Consumo eléctrico | ≤ 64 W |
| Modo de espera | ≤ 0.5 W |

DIMENSIONES Y PESO

| | |
|--|--------------------|
| Dimensiones sin base (An. x Al. x Prof.) | 622 x 419 x 51 mm |
| Dimensiones con base y accesorios | 631 x 303 x 309 mm |
| Peso sin base | Aprox. 6.5 kg |
| Peso con base | Aprox. 8.2 kg |
| Compatibilidad VESA | 100 x 100 mm |

REQUISITOS DEL SISTEMA (RECOMENDADOS)

| | |
|-------------------|---|
| Procesador | Intel Core i5 (6 núcleos) o superior |
| GPU | Tarjeta gráfica con PassMark G3D \geq 18,000 (equivalente a GeForce RTX 2070 SUPER) |
| RAM | 16 GB o más |
| Almacenamiento | SSD |
| Sistema operativo | Windows 10 o 11 (64 bits) |

CONTENIDO DE LA CAJA MONITOR ELF-SR2

| |
|---|
| Adaptador de corriente (1.5 m) |
| Cable de alimentación (530 mm) |
| Cable USB-C a USB-A (2 m) |
| Cable HDMI (2 m) |
| Manual de usuario y garantía |
| Paneles laterales (Izquierdo y derecho) |
| Soporte Inferior |
| Paño de limpieza |

NOTAS ADICIONALES

- La resolución estereoscópica efectiva puede ser inferior a 4K. Algunas áreas cercanas al marco están enmascaradas para mejorar la experiencia 3D.
- Se recomienda una iluminación ambiental mínima de 100 lux.
- Para contenido side-by-side o con configuración multi-monitor, la distancia recomendada es de 90 – 100 cm.
- Verifica que tu equipo tenga salida HDMI 2.0 o superior.
- Asegúrate de que el USB-C del equipo sea compatible con USB 3.2 Gen2x2 y modo DP Alt.
- Para conexión de periféricos.
- Sin condensación.